

Nur die Anfangszeiten der ersten fett gedruckten Disziplinen sind fix!

	W12	W13	M13	W12/W13	M12/M13	M12/M13	W14/W15	W14/W15/M15	W14	W15	M14/M15	M14/M15	
	Lauf	Lauf	Wurf	SpSp	Lauf	SpSp	Lauf	Wurf	SpSp	SpSp	Lauf	SpSp	
Riege	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Riege
Meldg.	12	15	3	15 (4/11)	5 (2/3)	11 (2/9)	23 (8/15)	12 (7/4/1)	16	16	7 (3/4)	6 (2/4)	Meldg.
10:00	Ball			60H	Weit 1		Weit 3	Diskus	Weit 2			Hoch 1	10:00
10:10			60H										10:10
10:20		60H								Hoch 1			10:20
10:30													10:30
10:40			Diskus										10:40
10:50													10:50
11:00	60H												11:00
11:10								Weit 3					11:10
11:20		Ball		Speer	60H	60H							11:20
11:30											Weit 2	Weit 2	11:30
11:40	Weit 1												11:40
11:50													11:50
12:00						Hoch 1				80H			12:00
12:10							80H						12:10
12:20								80H					12:20
12:30			Weit 2		Ball				80H				12:30
12:40				Weit 1							80H	80H	12:40
12:50									Speer				12:50
13:00	75	75											13:00
13:10							100						13:10
13:20								100					13:20
13:30										100			13:30
13:40							Ball				100	100	13:40
13:50									100				13:50
14:00		Weit 2			75	75							14:00
14:10													14:10
14:20				75				Kugel		Speer		Speer	14:20
14:30			75										14:30
14:40	800												14:40
14:50						Weit 1							14:50

Nur die Anfangszeiten der ersten fett gedruckten Disziplinen sind fix!

	W12	W13	M13	W12/W13	M12/M13	M12/M13	W14/W15	W14/W15/M15	W14	W15	M14/M15	M14/M15	
	Lauf	Lauf	Wurf	SpSp	Lauf	SpSp	Lauf	Wurf	SpSp	SpSp	Lauf	SpSp	
Riege	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Riege
Meldg.	12	15	3	15 (4/11)	5 (2/3)	11 (2/9)	23 (8/15)	12 (7/4/1)	16	16	7 (3/4)	6 (2/4)	Meldg.
15:00				Hoch 1									15:00
15:10					800								15:10
15:20		800									Ball		15:20
15:30			Kugel				2000						15:30
15:40													15:40
15:50						Speer				Weit 2			15:50
16:00													16:00
16:10													16:10
16:20									Hoch 1		2000		16:20
16:30													16:30
16:40													16:40
16:50													16:50
17:00													17:00

Hinweise:

M15 Läufe mit Riege 11

Weit 1 u. 2: Nebensprunggrube

Weit 3: Höhe 80m Hürden Start

Speer: Von Diskusseite aus

Ball: Aschebahn oberhalb Laufbahn